

## 12. Woche: Verifizierer, nicht-deterministische Turingmaschine, Klasse $\mathcal{NP}$

# Polynomielle Verifizierer und NP

## Definition Polynomieller Verifizierer

Sei  $L \subseteq \Sigma^*$  eine Sprache. Eine DTM  $V$  heißt *Verifizierer für  $L$* , falls  $V$  für alle Eingaben  $w \in \Sigma^*$  hält und folgendes gilt:

$$w \in L \Leftrightarrow \exists c \in \Sigma^* : V \text{ akzeptiert Eingabe } (w, c).$$

Das Wort  $c$  nennt man einen *Zeugen oder Zertifikat für  $w$* .

$V$  heißt *polynomieller Verifizierer für  $L$* , falls für alle  $w \in \Sigma^*$  in Laufzeit polynomiell in  $|w|$  hält und folgendes gilt:

$$w \in L \Leftrightarrow \exists c \in \Sigma^*, |c| \leq |w|^k, k \in \mathbb{N} : V \text{ akzeptiert Eingabe } (w, c).$$

$L$  ist *polynomiell verifizierbar*  $\Leftrightarrow \exists$  polynomieller Verifizierer für  $L$ .

## Definition Klasse $\mathcal{NP}$

$$\mathcal{NP} := \{L \mid L \text{ ist polynomiell verifizierbar.}\}$$

# Polynomieller Verifizierer für RUCKSACK

## Satz

RUCKSACK  $\in \mathcal{NP}$ .

## Beweis:

## Algorithmus Polynomieller Verifizierer für RUCKSACK

Eingabe:  $(W, P, B, k, c)$  mit Zeuge  $c = \subseteq [n]$

- 1 Falls  $\sum_{i \in c} w_i \leq B$  und  $\sum_{i \in c} p_i \geq k$ , akzeptiere.
- 2 Lehne ab.

## Laufzeit:

- Eingabegrößen:  $\log w_i, \log p_i, \log B, \log k, n$
- Laufzeit:  $\mathcal{O}(n \cdot \log(\max_i \{w_i, p_i, B, k\}))$  auf RAM.
- D.h. die Laufzeit ist polynomiell in den Eingabegrößen.

# Optimaler Wert einer Lösung mittels Entscheidung

RUCKSACK<sub>wert</sub>

- Gegeben:  $W = \{w_1, \dots, w_n\}$   $P = \{p_1, \dots, p_n\}$  und  $B$ .
- Gesucht:  $\max_{I \subseteq [n]} \{ \sum_{i \in I} p_i \mid \sum_{i \in I} w_i \leq B \}$

Sei  $M$  eine DTM, die RUCKSACK in Laufzeit  $T(M)$  entscheide.

## Algorithmus OPTIMUM

Eingabe:  $W, P, B$

- 1  $\ell \leftarrow 0, r \leftarrow \sum_{i=1}^n p_i$
- 2 WHILE ( $\ell \neq r$ )
  - 1 Falls  $M$  bei Eingabe  $(W, P, B, \lceil \frac{\ell+r}{2} \rceil)$  akzeptiert,  $\ell \leftarrow \lceil \frac{\ell+r}{2} \rceil$ .
  - 2 Sonst  $r \leftarrow \lceil \frac{\ell+r}{2} \rceil - 1$ .

Ausgabe:  $\ell$

- Korrektheit: Binäre Suche nach Optimum auf Intervall  $[0, \sum_{i=1}^n p_i]$ .
- Laufzeit:  $\mathcal{O}(\log(\sum_{i=1}^n p_i)) \cdot T(M)$ .
- Insbesondere: Laufzeit ist polynomiell, falls  $T(M)$  polynomiell ist.

# Optimale Lösung mittels optimalem Wert

## Algorithmus Optimale Lösung

Eingabe:  $W, P, B$

- 1  $opt \leftarrow \text{OPTIMUM}(W, P, B), I \leftarrow \emptyset$
- 2 For  $i \leftarrow 1$  to  $n$ 
  - 1 Falls  $(\text{OPTIMUM}(W \setminus \{w_i\}, P \setminus \{p_i\}, B) = opt,$   
setze  $W \leftarrow W \setminus \{w_i\}, P \leftarrow P \setminus \{p_i\}.$
  - 2 Sonst  $I \leftarrow I \cup \{i\}.$

Ausgabe:  $I$

### Korrektheit:

- Invariante vor  $i$ -tem Durchlauf:  $\exists J \subseteq \{i, \dots, n\}: I \cup J$  ist optimal.
- $i$  wird nur dann in  $I$  aufgenommen, falls  $I$  zu optimaler Teilmenge erweitert werden kann.
- **Laufzeit:**  $\mathcal{O}(n \cdot T(\text{OPTIMUM})) = \mathcal{O}(n \cdot \log(\sum_{i=1}^n p_i) \cdot T(M)).$
- D.h. Laufzeit ist polynomiell, falls  $T(M)$  polynomiell ist.

# Sprache Zusammengesetzt

ZUSAMMENGESSETZT :=  $\{N \in \mathbb{N} \mid N = ab \text{ mit } a, b \in \mathbb{N}, a, b \geq 2\}$

## Satz

ZUSAMMENGESSETZT  $\in \mathcal{NP}$ .

## Beweis:

## Algorithmus Polynomieller Verifizierer für ZUSAMMENGESSETZT

Eingabe:  $(N, c)$  mit  $c = (p, q) \in \{2, \dots, N-1\}^2$

- 1 Berechne  $p \cdot q$ . Falls  $p \cdot q = N$ , akzeptiere. Sonst lehne ab.

## Laufzeit:

- Eingabelänge:  $|N| = \Theta(\log N)$
- Laufzeit:  $\mathcal{O}(\log^2 N)$ , d.h. polynomiell in der Eingabelänge.

# $\mathcal{P}$ versus $\mathcal{NP}$

## Satz

$$\mathcal{P} \subseteq \mathcal{NP}.$$

- $L \in \mathcal{P} \Rightarrow \exists$  DTM  $M$ , die  $L$  in polynomieller Laufzeit entscheidet.
- $\Rightarrow \exists$  DTM  $M$ , die stets hält und genau die Eingaben  $w \in L$  in Laufzeit polynomiell in  $|w|$  akzeptiert.
- $\Rightarrow \exists$  DTM  $V$ , die stets hält und genau die Eingaben  $(w, c)$  mit  $w \in L, c = \epsilon$  in Laufzeit polynomiell in  $|w|$  akzeptiert. Dabei ignoriert  $V$  die Eingabe  $c$  und verwendet  $M$  auf  $w$ .
- $\Rightarrow L \in \mathcal{NP}$ .

- **Großes offenes Problem:** Gilt  $\mathcal{P} = \mathcal{NP}$  oder  $\mathcal{P} \subset \mathcal{NP}$ ?

# Nichtdeterministische Turingmaschinen

Wir bezeichnen mit  $\mathcal{P}(S)$  die Potenzmenge einer Menge  $S$ .

## Definition Nichtdeterministische Turingmaschine

Eine *nicht-deterministische Turingmaschine (NTM)* ist ein Tupel  $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, s, \sqcup, E)$  wobei

- $Q, \Sigma, \Gamma, s, \sqcup, E$  sind wie bei DTM definiert.
- $\delta$  ist nun eine Relation, nicht eine Funktion, i.e.  
$$\delta \subseteq (Q \setminus \{q_a, q_r\} \times \Gamma) \times (Q \times \Gamma \times \{L, N, R\})$$

Falls für jeden  $(q, a)$  es nur ein Element  $((q, a), (q' \times a' \times e))$  mit  $e \in \{L, N, R\}$  in  $\delta$  gibt, dann ist  $\delta$  eine Funktion und die TM ist deterministisch.

- Bsp:  $\delta$  enthält  $(q, a) \times (q_1, a_1, L)$ , und  $(q, a) \times (q_2, a_2, R)$ .
- NTM besitzt 2 Wahlmöglichkeiten für den Zustandsübergang.
- Beschränken uns oBdA auf NTMs mit  $\leq 2$  Wahlmöglichkeiten.



# Berechnungsbaum

- Seien die Konfigurationen einer NTM Knoten in einem Berechnungsbaum.
  - ▶ Die Startkonfiguration bildet den Wurzelknoten.
  - ▶ Mögliche Nachfolgekongfigurationen bilden Kinderknoten.
- Pfade heißen Berechnungspfade der NTM.
- Betrachten nur NTMs mit Berechnungspfaden endlicher Länge.
- Ein Berechnungspfad heißt akzeptierend, falls er in  $q_a$  endet.

## Definition Akzeptierte Sprache einer NTM

Sei  $N$  eine NTM.

- $N$  akzeptiert Eingabe  $w \Leftrightarrow \exists$  akzeptierenden Berechnungspfad im Berechnungsbaum von  $N$  bei Eingabe  $w$ .
- Die von  $N$  akzeptierte Sprache  $L(N)$  ist definiert als 
$$L(N) = \{w \in \Sigma^* \mid N \text{ akzeptiert die Eingabe } w.\}$$

# Die Laufzeit einer NTM

## Definition Laufzeit einer NTM

Sei  $N$  eine DTM mit Eingabe  $w$ .

- $T_N(w) :=$  **maximale** Anzahl Rechenschritte von  $N$  auf  $w$ , d.h.  $T_N(w)$  ist die Länge eines längsten Berechnungspfades.
- $T_N : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ ,  $T_N(n) := \max\{T_N(w) \mid w \in \Sigma^{\leq n}\}$  heißt *Laufzeit* oder *Zeitkomplexität* von  $N$ .
- Wir definieren die Klasse NTIME für NTMs analog zur Klasse DTIME für DTMs.

## Definition NTIME

Sei  $t : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  eine monoton wachsende Funktion.

$$\text{NTIME}(t(n)) := \{L \mid L \text{ wird von NTM in Laufzeit } \mathcal{O}(t(n)) \text{ entschieden.}\}$$

# NTM, die RUCKSACK entscheidet

## Algorithmus NTM für RUCKSACK

Eingabe:  $W, P, B, k$

- 1 Erzeuge nichtdeterministisch einen Zeugen  $I \subseteq [n]$ .
  - 2 Falls  $\sum_{i \in I} w_i \leq B$  und  $\sum_{i \in I} p_i \geq k$ , akzeptiere.
  - 3 Sonst lehne ab.
- D.h. NTM erzeugt sich im Gegensatz zum Verifizierer ihren Zeugen  $I$  selbst.
  - Laufzeit: Schritt 1:  $\mathcal{O}(n)$ , Schritt 2:  $\mathcal{O}(n \cdot \log(\max_i \{w_i, p_i\}))$ .
  - D.h. die Laufzeit ist polynomiell in der Eingabelänge.

# $\mathcal{NP}$ mittels NTMs

## Satz

$\mathcal{NP}$  ist die Klasse aller Sprachen, die von einer NTM in polynomieller Laufzeit entschieden wird, d.h.

$$\mathcal{NP} = \bigcup_{k \in \mathbb{N}} \text{NTIME}(n^k).$$

Zeigen:

- $\exists$  polynomieller Verifizierer für  $L$
- $\Leftrightarrow \exists$  NTM  $N$ , die  $L$  in polynomieller Laufzeit entscheidet.

## Verifizierer $\Rightarrow$ NTM

" $\Rightarrow$ ": Sei  $V$  ein Verifizierer für  $L$  mit Laufzeit  $\mathcal{O}(n^k)$  für ein festes  $k$ .

### Algorithmus NTM $N$ für $L$

Eingabe:  $w$  mit  $|w| = n$ .

- 1 Erzeuge nicht-deterministisch einen Zeugen  $c$  mit  $|c| = \mathcal{O}(n^k)$ .
- 2 Simuliere  $V$  mit Eingabe  $(w, c)$ .
- 3 Falls  $V$  akzeptiert, akzeptiere. Sonst lehne ab.

- Korrektheit:

$w \in L \Leftrightarrow \exists c$  mit  $|c| = \mathcal{O}(n^k) : V$  akzeptiert  $(w, c)$ .

$\Leftrightarrow N$  akzeptiert die Eingabe  $w$  in Laufzeit  $\mathcal{O}(n^k)$ .

- Damit entscheidet  $N$  die Sprache  $L$  in polynomieller Laufzeit.

## NTM $\Rightarrow$ Verifizierer

" $\Leftarrow$ ": Sei  $N$  eine NTM, die  $L$  in Laufzeit  $\mathcal{O}(n^k)$  entscheidet.

### Algorithmus Verifizierer

Eingabe:  $w, c$

- 1  $c$  ist Codierung eines Berechnungspfades von  $N$  bei Eingabe  $w$ .
- 2 Simuliere  $N$  auf Eingabe  $w$  auf dem Berechnungspfad  $c$ .
- 3 Falls  $N$  akzeptiert, akzeptiere. Sonst lehne ab.

Korrektheit:

- $$w \in L \Leftrightarrow \exists \text{ akzeptierender Berechnungspfad } c \text{ von } N \text{ f\u00fcr } w$$
- $$\Leftrightarrow V \text{ akzeptiert } (w, c).$$

Laufzeit:

- L\u00e4ngster Berechnungspfad von  $N$  besitzt L\u00e4nge  $\mathcal{O}(n^k)$ .
- D.h. die Gesamtlaufzeit von  $V$  ist ebenfalls  $\mathcal{O}(n^k)$ .

# Boolesche Formeln

## Definition Boolesche Formel

- Eine Boolesche Variable  $x_i$  kann Werte aus  $\{0, 1\}$  annehmen, wobei  $0 \cong$  falsch und  $1 \cong$  wahr.
- Jede Boolesche Variable  $x_i$  ist eine Boolesche Formel.
- Sind  $\phi, \psi$  Boolesche Formeln, so auch  $\neg\phi, \phi \wedge \psi, \phi \vee \psi$ .
- Operatoren geordnet nach absteigender Priorität:  $\neg, \wedge, \vee$ .
- $\phi$  ist erfüllbar  $\Leftrightarrow \exists$  Belegung der Variablen in  $\phi$  mit  $\phi = 1$ .

## Bsp:

- $\phi = \neg(x_1 \vee x_2) \wedge x_3$  ist erfüllbar mit  $(x_1, x_2, x_3) = (0, 0, 1)$ .
- $\psi = x_1 \wedge \neg x_1$  ist eine nicht-erfüllbare Boolesche Formel.

# Satisfiability SAT

## Definition SAT

SAT :=  $\{\phi \mid \phi \text{ ist eine erfüllbare Boolesche Formel.}\}$

Codierung von  $\phi$ :

- Codieren Variable  $x_i$  durch  $\text{bin}(i)$ .
- Codieren  $\phi$  über dem Alphabet  $\{0, 1, (, ), \neg, \wedge, \vee\}$ .



# SAT ist polynomiell verifizierbar.

## Satz

$\text{SAT} \in \mathcal{NP}$ .

## Beweis

### Algorithmus Polynomieller Verifizierer

EINGABE:  $(\phi(x_1, \dots, x_n), \mathbf{c})$ , wobei  $\mathbf{c} = (c_1, \dots, c_n) \in \{0, 1\}^n$ .

- Falls  $\phi(c_1, \dots, c_n) = 1$ , akzeptiere. Sonst lehne ab.

Korrektheit:

- $\phi(x_1, \dots, x_n) \in \text{SAT} \Leftrightarrow \exists$  Belegung  $\mathbf{c} \in \{0, 1\}^n : \phi(\mathbf{c}) = 1$

Laufzeit:

- Belegung von  $\phi$  mit  $\mathbf{c}$ :  $\mathcal{O}(|\phi|)$  auf RAM.
- Auswertung von  $\phi$  auf  $\mathbf{c}$ :  $\mathcal{O}(|\phi|^2)$  auf RAM.

# Simulation von NTMs durch DTMs

## Satz Simulation von NTM durch DTM

Sei  $N$  eine NTM, die die Sprache  $L$  in Laufzeit  $t(n)$  entscheidet. Dann gibt es eine DTM  $M$ , die  $L$  in Zeit  $\mathcal{O}(2^{t(n)})$  entscheidet.

Sei  $B(w) = (V, E)$  der Berechnungsbaum von  $N$  bei Eingabe  $w$ .

## Algorithmus DTM $M$ für $L$

- 1 Führe Tiefensuche auf  $B(w)$  aus.
  - 2 Falls akzeptierender Berechnungspfad gefunden wird, akzeptiere.
  - 3 Sonst lehne ab.
- 
- Tiefensuche auf  $B(w)$  benötigt Laufzeit  $\mathcal{O}(|V| + |E|) = \mathcal{O}(|V|)$ .
  - Berechnungspfade in  $B(w)$  besitzen höchstens Länge  $t(n)$ .
  - D.h.  $B(w)$  besitzt höchstens  $2^{t(n)}$  Blätter.
  - Damit besitzt  $B(w)$  höchstens  $|V| \leq 2 \cdot 2^{t(n)} - 1$  viele Knoten.
  - D.h. die Gesamtlaufzeit ist  $\mathcal{O}(2^{t(n)})$ .

# Polynomielle Reduktion

## Definition Polynomiell berechenbare Funktion

Sei  $\Sigma$  ein Alphabet und  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ . Die Funktion  $f$  heißt polynomiell berechenbar gdw. eine DTM  $M$  existiert, die für jede Eingabe  $w$  in Zeit polynomiell in  $|w|$  den Wert  $f(w)$  berechnet.

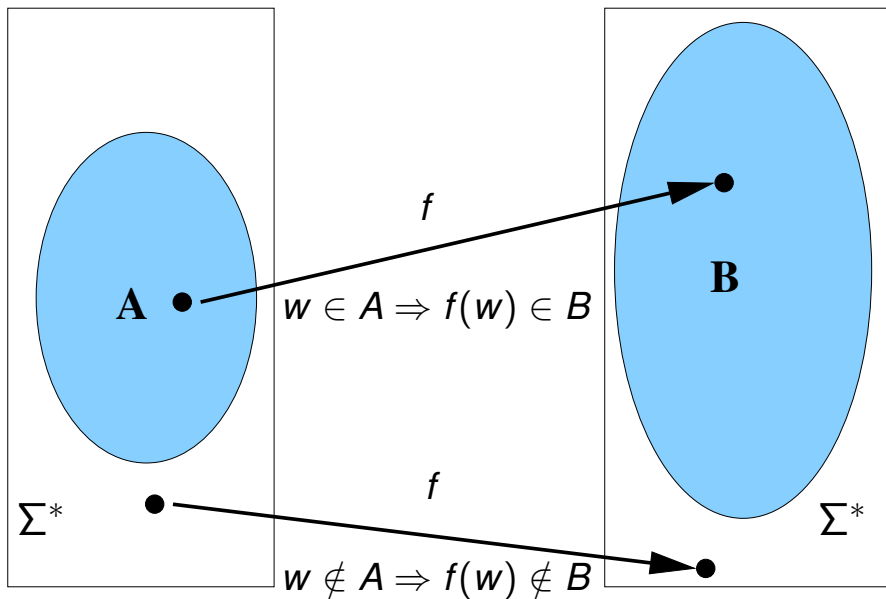
## Definition Polynomielle Reduktion

Seien  $A, B \subseteq \Sigma^*$  Sprachen.  $A$  heißt *polynomiell reduzierbar auf  $B$* , falls eine polynomiell berechenbare Funktion  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  existiert mit

$$w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B \quad \text{für alle } w \in \Sigma^*.$$

Wir schreiben  $A \leq_p B$  und bezeichnen  $f$  als *polynomielle Reduktion*.

# Graphische Darstellung $w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B$



## A ist nicht schwerer als B.

### Satz $\mathcal{P}$ -Reduktionssatz

Sei  $A \leq_p B$  und  $B \in \mathcal{P}$ . Dann gilt  $A \in \mathcal{P}$ .

- Wegen  $B \in \mathcal{P}$  existiert DTM  $M_B$ , die  $B$  in polyn. Zeit entscheidet.
- Wegen  $A \leq_p B$  existiert DTM  $M_f$ , die  $f$  in polyn. Zeit berechnet.

### Algorithmus DTM $M_A$ für $A$

Eingabe:  $w$

- 1 Berechne  $f(w)$  mittels  $M_f$  auf Eingabe  $w$ .
- 2 Falls  $M_B$  auf Eingabe  $f(w)$  akzeptiert, akzeptiere. Sonst lehne ab.

### Korrektheit:

- $M_A$  akzeptiert  $w \Leftrightarrow M_B$  akzeptiert  $f(w) \Leftrightarrow f(w) \in B \Leftrightarrow w \in A$ .

### Laufzeit:

- $T(M_A) = \mathcal{O}(T(M_f) + T(M_B))$ , d.h. polynomiell in  $|w|$ .

# Transitivität polynomieller Reduktionen

## Satz Transitivität von $\leq_p$

Seien  $A, B, C \subseteq \Sigma^*$  Sprachen mit  $A \leq_p B$  und  $B \leq_p C$ . Dann gilt  $A \leq_p C$ .

- Sei  $f$  die polynomielle Reduktion von  $A$  auf  $B$ , d.h.  
 $w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B$  für alle  $w \in \Sigma^*$ .
- Sei  $g$  die polynomielle Reduktion von  $B$  auf  $C$ , d.h.  
 $v \in B \Leftrightarrow g(v) \in C$  für alle  $v \in \Sigma^*$ .
- Dann gilt insbesondere  $w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B \Leftrightarrow g(f(w)) \in C$ .
- Damit ist die Komposition  $g \circ f$  eine Reduktion von  $A$  auf  $C$ .
- $g \circ f$  kann in polynomieller Zeit berechnet werden durch Hintereinanderschaltung der polynomiellen DTMs  $M_f$  und  $M_g$  für  $f$  und  $g$ :
  - ▶  $k, k', \tilde{k} \in \mathbb{N}$  existieren, so dass  $T(M_f(w)) = \mathcal{O}(|w|^k)$ ,  
 $T(M_g(v)) = \mathcal{O}(|v|^{k'})$  und  $|f(w)| = \mathcal{O}(|w|^{\tilde{k}})$  für alle  $w, v$ .
  - ▶ Also für  $v = f(w)$  ist es  $T(M_g \circ M_f(w)) = \mathcal{O}(|w|^k) + \mathcal{O}((|w|^{\tilde{k}})^{k'})$ ,  
d.h. polynomiell.