

## 4. Woche

# Decodierung; Maximale, Perfekte und Optimale Codes

# Szenario für fehlerkorrigierende Codes

## Definition $(n, M)$ -Code

Sei  $C \subseteq \{0, 1\}^n$  ein binärer Blockcode der Länge  $n$  mit  $|C| = M$  Codeworten. Dann bezeichnen wir  $C$  als  $(n, M)$ -Code.

### Erinnerung: Binärer symmetrischer Kanal

- Bits 0,1 kippen mit Ws  $p, p < \frac{1}{2}$  zu 1,0.
- Korrekte Übertragung  $0 \mapsto 0, 1 \mapsto 1$  mit Ws  $1 - p$ .
- Kanal gedächtnislos: Ws unabhängig von vorigen Ereignissen. Insbesondere: für je zwei Wörter  $\mathbf{c} = c_1 c_2 \cdots c_n$  und  $\mathbf{x} = x_1 x_2 \cdots x_n$  der Länge  $n$  gilt
  - ▶ für die Vorwärts-Kanalws:

$$\mathcal{W}_S(\mathbf{x} \text{ empfangen} \mid \mathbf{c} \text{ gesendet}) = \prod_{i=1}^n \mathcal{W}_S(x_i \text{ empfangen} \mid c_i \text{ gesendet})$$

- ▶ für die Rückwärts-Kanalws:

$$\mathcal{W}_S(\mathbf{x} \text{ gesendet} \mid \mathbf{c} \text{ empfangen}) = \prod_{i=1}^n \mathcal{W}_S(x_i \text{ gesendet} \mid c_i \text{ empfangen})$$

# Idealer Beobachter

## Definition

Für eine empfangene Nachricht  $x$ , ein *Idealer Beobachter* wählt ein Codewort  $c \in C$ , derart dass

$$\mathcal{W}_s(\mathbf{c} \text{ gesendet} \mid \mathbf{x} \text{ empfangen})$$

maximal ist. Mit anderen Worten,  $c$  ist das Codewort, das *am wahrscheinlichsten* die gesendete Nachricht war, in dem Fall, dass  $x$  empfangen wird.

- Am wahrscheinlichsten gesendetes Codewort nicht unbedingt eindeutig.  
Allgemeiner: Mehrere Codeworte können die selbe Wahrscheinlichkeit haben, durch Fehler in das selbe empfangene Codewort umgewandelt zu werden.
- Man braucht dann ein Kriterium, um in diesem Fall ein Wort zu wählen z.B.
  - ▶ erneut senden
  - ▶ zufällig wählen
  - ▶ das „minimale“ Wort (interpretiert als  $n$ -Bit Zahl) wählen
  - ▶ usw

# Decodieren

## Definition Decodier-Kriterium

Sei  $C \subseteq \{0, 1\}^n$  ein  $(n, M)$ -Code. Ein Decodier-Kriterium  $f$  ist eine Funktion  $f : \{0, 1\}^n \rightarrow C \cup \{\perp\}$ . Sei  $\mathbf{x} \in \{0, 1\}^n$ . Ein Decodier-Kriterium liefert  $f(\mathbf{x}) \in C$  oder gibt Decodierfehler  $f(\mathbf{x}) = \perp$  aus.

**Gesucht:** Bestimme  $f$ , dass  $W_s$  des *korrekten* Decodierens maximiert.

## Definition Maximum Likelihood Decodierung

Ein Decodierkriterium  $f(\mathbf{x})$ , dass die Vorwärts- $W_s$  für alle Codeworte maximiert, d.h.

$$W_s(\mathbf{x} \text{ empfangen} | f(\mathbf{x}) \text{ gesendet}) = \max_{\mathbf{c} \in C} W_s(\mathbf{x} \text{ empfangen} | \mathbf{c} \text{ gesendet}),$$

heißt Maximum-Likelihood Kriterium. Eine Anwendung des Kriteriums bezeichnet man als Maximum-Likelihood Decodierung.

Ist  $f$  ein idealer Beobachter? In welchen Fällen?

# Warum Maximum Likelihood?

## Satz Maximum Likelihood optimal für gleichverteilte Codeworte

Sei  $C$  ein  $(n, M)$ -Code und  $\mathcal{W}_s(\mathbf{c} \text{ gesendet}) = \frac{1}{M}$  für alle  $\mathbf{c} \in C$ .  
Dann minimiert die Maximum-Likelihood Decodierung die  $\mathcal{W}_s$  von Decodierfehlern, i.e. Maximum Likelihood Decoding = Decodierung eines idealen Beobachters.

**Beweis.** Nach dem Satz von Bayes:

$$\begin{aligned}\mathcal{W}_s(\mathbf{x} \text{ empfangen} \mid \mathbf{c} \text{ gesendet}) &= \frac{\mathcal{W}_s(\mathbf{x} \text{ empfangen} \cap \mathbf{c} \text{ gesendet})}{\mathcal{W}_s(\mathbf{c} \text{ gesendet})} \\ &= \mathcal{W}_s(\mathbf{c} \text{ gesendet} \mid \mathbf{x} \text{ empfangen}) \cdot \frac{\mathcal{W}_s(\mathbf{x} \text{ empfangen})}{\mathcal{W}_s(\mathbf{c} \text{ gesendet})} \\ &= \mathcal{W}_s(\mathbf{c} \text{ gesendet} \mid \mathbf{x} \text{ empfangen}) .\end{aligned}$$

Also: Maximum Likelihood  $\Leftrightarrow$  Idealer Beobachter. □

# Decodieren zum Nachbarn minimalen Abstands

## Definition Hamming-Abstand

Seien  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \{0, 1\}^n$ . Der Hamming-Abstand  $d(\mathbf{x}, \mathbf{y})$  ist die Anzahl der Stellen, an denen sich  $\mathbf{x}$  und  $\mathbf{y}$  unterscheiden.

## Satz

In jedem binären symmetrischen Kanal ist das Decodier-Kriterium, das ein  $\mathbf{x}$  zum Codewort minimalen Hamming-Abstands decodiert ein Maximum-Likelihood Kriterium.

**Beweis:** Übung. (Prüfungsrelevant.)

# Der Hamming-Abstand definiert eine Metrik.

## Satz Metrik Hamming-Abstand

Der Hamming-Abstand ist eine Metrik auf  $\{0, 1\}^n$ , d.h. für alle  $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \in \{0, 1\}^n$  gilt:

- 1 Positivität:  $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \geq 0$ , Gleichheit gdw  $\mathbf{x} = \mathbf{y}$ .
- 2 Symmetrie:  $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = d(\mathbf{y}, \mathbf{x})$ .
- 3 Dreiecksungleichung:  $d(\mathbf{x}, \mathbf{z}) \leq d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + d(\mathbf{y}, \mathbf{z})$ .

**Beweis:** Übung. (Prüfungsrelevant.)

# Fehlererkennung

## Definition $u$ -fehlererkennend

Sei  $C$  ein Code und  $u \in \mathbb{N}$ .  $C$  ist  $u$ -fehlererkennend, falls für alle Codeworte  $\mathbf{c}, \mathbf{c}' \in C$  gilt:  $d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \geq u + 1$ . Ein Code ist *genau*  $u$ -fehlererkennend, falls er  $u$ -fehlererkennend ist, aber nicht  $(u + 1)$ -fehlererkennend.

- Repetitionscode  $R(3) = \{000, 111\}$  ist genau 2-fehlererkennend.
- $R(n) = \{0^n, 1^n\}$  ist genau  $(n - 1)$ -fehlererkennend.
- $C = \{000000, 000111, 111111\}$  ist genau 2-fehlererkennend.

# Fehlerkorrektur

## Definition $v$ -fehlerkorrigierend

Sei  $C$  ein Code und  $v \in \mathbb{N}$ .  $C$  ist  $v$ -fehlerkorrigierend, falls für alle  $\mathbf{c} \in C$  gilt:

- Treten bis zu  $v$  bei der Übertragung von  $\mathbf{c}$  auf, so können diese mittels Decodierung zum Codewort minimalen Hamming-Abstands korrigiert werden.
- Existieren zwei verschiedene Codeworte mit minimalem Hamming-Abstand, so wird eine Decodierfehlermeldung  $\perp$  ausgegeben.

Ein Code ist *genau*  $v$ -fehlerkorrigierend, falls er  $v$ -fehlerkorrigierend aber nicht  $(v + 1)$ -fehlerkorrigierend ist.

- $R(3) = \{000, 111\}$  ist genau 1-fehlerkorrigierend.
- $R(4)$  ist genau 1-fehlerkorrigierend.
- $R(n)$  ist genau  $\lfloor \frac{n-1}{2} \rfloor$ -fehlerkorrigierend.
- $C = \{0^9, 0^4 1^5, 1^9\}$  ist genau 1-fehlerkorrigierend.

# Minimal-Abstand eines Codes

## Definition Minimal-Abstand

Sei  $C$  ein Code mit  $|C| \geq 2$ . Der *Minimal-Abstand*  $d(C)$  eines Codes ist definiert als

$$d(C) = \min_{\mathbf{c} \neq \mathbf{c}' \in C} \{d(\mathbf{c}, \mathbf{c}')\}$$

D.h.  $d(C)$  ist der minimaler Abstand zweier verschiedener Codeworte.

- $R(n)$  besitzt Minimal-  $d(R(n)) = n$ .
- $C = \{0001, 0010, 0101\}$  besitzt  $d(C) = 1$ .
- $C = \{0^9, 0^4 1^5, 1^9\}$  besitzt  $d(C) = 4$ .

## Korollar Fehlererkennung

Ein Code  $C$  ist  $u$ -fehlererkennend gdw  $d(C) \geq u + 1$ .

# Fehlerkorrektur vs Minimal-Abstand

## Satz Fehlerkorrektur vs Minimal-Abstand

Ein Code  $C$  ist  $\nu$ -fehlerkorrigierend gdw  $d(C) \geq 2\nu + 1$ .

$\Leftarrow$ :

- **Ann.:**  $C$  ist nicht  $\nu$ -fehlerkorrigierend.
- D.h. bei Übertragung von  $\mathbf{c}$  entsteht  $\mathbf{x}$  mit  $d(\mathbf{x}, \mathbf{c}) \leq \nu$  und  $\exists \mathbf{c}' \neq \mathbf{c} : d(\mathbf{c}', \mathbf{x}) \leq \nu$
- Dreiecksungleichung:  $d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \leq d(\mathbf{c}, \mathbf{x}) + d(\mathbf{x}, \mathbf{c}') \leq 2\nu$   
(Widerspruch:  $d(C) \geq 2\nu + 1$ )

## Beweis der Hinrichtung “ $\Rightarrow$ ”

**Ann.:** Es gibt  $\mathbf{c} \neq \mathbf{c}' \in C$  mit  $d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') = d(C) \leq 2v$ .

- 1. Fall:  $d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \leq v$ .  $\mathbf{c}$  kann durch Ändern von höchstens  $v$  Stellen in  $\mathbf{x} = \mathbf{c}'$  überführt werden.  $\mathbf{x}$  wird fälschlich zu  $\mathbf{c}'$  decodiert (Widerspruch:  $C$  ist  $v$ -fehlerkorrigierend)
- 2. Fall:  $v + 1 \leq d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \leq 2v$ .
- OBdA unterscheiden sich in  $\mathbf{c}, \mathbf{c}'$  in den ersten  $d(C)$  Positionen. (Anderfalls sortiere die Koordinaten um.)
- Betrachten  $\mathbf{x}$ , das durch  $v$  Fehler in den ersten Koordinaten von  $\mathbf{c}$  entsteht, so dass
  - ▶  $\mathbf{x}$  stimmt mit  $\mathbf{c}'$  auf den ersten  $v$  Koordinaten überein.
  - ▶  $\mathbf{x}$  stimmt mit  $\mathbf{c}$  auf den folgenden  $d(C)$  Koordinaten überein.
  - ▶  $\mathbf{x}$  stimmt mit  $\mathbf{c}, \mathbf{c}'$  auf den restlichen Koordinaten überein.
- Es gilt  $d(\mathbf{c}, \mathbf{x}) = v \geq d(C) - v = d(\mathbf{c}', \mathbf{x})$ .
- D.h. entweder wird  $\mathbf{x}$  fälschlich zu  $\mathbf{c}'$  decodiert, oder es entsteht ein Decodierfehler. (Widerspruch:  $C$  ist  $v$ -fehlerkorrigierend)

# $(n, M, d)$ -Code

## Definition $(n, M, d)$ -Code

Sei  $C \subseteq \{0, 1\}^n$  mit  $|C| = M$  und Abstand  $d(C) = d$ . Dann bezeichnet man  $C$  als  $(n, M, d)$ -Code, wobei man  $(n, M, d)$  die *Parameter des Codes* nennt.

- $R(n)$  ist ein  $(n, 2, n)$ -Code.
- $C = \{000, 0011\}$  ist ein  $(4, 2, 2)$ -Code.
- $C = \{00, 01, 10, 11\}$  ist ein  $(2, 4, 1)$ -Code.

## Korollar

Sei  $C$  ein  $(n, M, d)$ -Code.

- 1  $C$  ist genau  $v$ -fehlerkorrigierend gdw  $d = 2v + 1$  oder  $d = 2v + 2$ .
- 2  $C$  ist genau  $\lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$ -fehlerkorrigierend.

# Maximale Codes

## Definition Maximale Code

Ein  $(n, M, d)$ -Code ist maximal, falls er nicht in einem  $(n, M + 1, d)$ -Code enthalten ist.

Beispiele von  $(4, M, 2)$ -Codes:

- $C_1 = \{0000, 0011, 1111\}$  ist nicht maximal.
- $C_2 = \{0000, 0011, 1111, 1100\}$  ist nicht maximal.
- $C_3 = \{0000, 0011, 1111, 1100, 1001, 0110, 1010, 0101\}$  ist maximal.

# Erweiterung nicht-maximaler Codes

## Satz Erweiterung von Codes

Sei  $C \subseteq \{0, 1\}^n$  ein  $(n, M, d)$ -Code.  $C$  ist maximal gdw für alle  $\mathbf{x} \in \{0, 1\}^n$  gilt: Es gibt ein  $\mathbf{c} \in C$  mit  $d(\mathbf{x}, \mathbf{c}) < d$ .

“ $\Rightarrow$ ”

- Sei  $\mathbf{x} \in \{0, 1\}^n$ , so dass für alle  $\mathbf{c} \in C : d(\mathbf{x}, \mathbf{c}) \geq d$ .
- Dann ist  $C \cup \{\mathbf{x}\}$  ein  $(n, M + 1, d)$ -Code: Widerspruch.

“ $\Leftarrow$ ”

- Sei  $C' \supset C$  ein  $(n, M', d)$ -Code mit  $M' > M$ .
- Wähle  $x \in C' \setminus C$ , dann gilt  $d(\mathbf{x}, \mathbf{c}) \geq d$  für alle  $\mathbf{c} \in C$ .

# Ws für Decodierfehler bei maximalen Codes

## Satz Decodierfehler bei maximalen Codes

Sei  $C$  ein maximaler  $(n, M, d)$ -Code für einen binären symmetrischen Kanal. Für die Fehlerws beim Decodieren zum Codewort mit minimalem Hamming-Abstand gilt

$$\sum_{k=d}^n \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} \leq \mathcal{W}_s(\text{Decodierfehler}) \leq 1 - \sum_{k=0}^{\lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor} \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

- Korrekte Decodierung bei  $\leq \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$  Fehlern, d.h. mit Ws mindestens

$$\sum_{k=0}^{\lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor} \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}.$$

- Inkorrekte Decodierung bei  $\geq d$  Fehlern, d.h. mit Ws mindestens

$$\sum_{k=d}^n \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}.$$

# Beispiele für Codes

Repetitionscode:  $R(n)$  ist  $(n, 2, n)$ -Code.

Hamming Code:  $\mathcal{H}(h)$  ist ein  $(2^h - 1, 2^{h-1}, 3)$ -Code.

Golay Codes:  $\mathcal{G}_{23}$  ist ein  $(23, 2^{12}, 7)$ -Code.

$\mathcal{G}_{24}$  ist ein  $(24, 2^{12}, 8)$ -Code.

Einsatz: Voyager für Bilder von Jupiter und Saturn.

Reed-Muller Code:  $RM(r, m)$  ist ein  $(2^m, 2^{1+\binom{m}{1}+\dots+\binom{m}{r}}, 2^{m-r})$ -Code.

$RM(1, m) = (2^m, 2^{m+1}, 2^{m-1})$ .

Einsatz: Mariner 9 für Bilder vom Mars.

# Hammingkugel

## Definition Hammingkugel

Sei  $\mathbf{x} \in \{0, 1\}^n$  und  $r \geq 0$ . Wir definieren die  $n$ -dimensionale Hammingkugel mit Mittelpunkt  $\mathbf{x}$  und Radius  $r$  als

$$B^n(\mathbf{x}, r) = \{\mathbf{y} \in \{0, 1\}^n \mid d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \leq r\}.$$

Beispiel:  $B^3(001, 1) = \{001, 101, 011, 000\}$ .

## Satz Volumen von $B^n(\mathbf{x}, r)$

Das Volumen der Hammingkugel  $B^n(\mathbf{x}, r)$  ist  $V^n(r) = \sum_{i=0}^r \binom{n}{i}$ .

- Es gibt  $\binom{n}{i}$  String mit Abstand  $i$  von  $x$ .

# Packradius eines Codes

## Definition Packradius eines Codes

Sei  $C$  ein  $(n, M, d)$ -Code. Der Packradius  $pr(C) \in \mathbb{N}$  von  $C$  ist die größte Zahl, so dass die Hammingkugeln  $B^n(\mathbf{c}, pr(C))$  für alle  $\mathbf{c} \in C$  disjunkt sind.

## Korollar

Sei  $C$  ein  $(n, M, d)$ -Code.

- 1 Der Packradius von  $C$  ist  $pr(C) = \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$ .
- 2  $C$  ist genau  $v$ -fehlerkorrigierend gdw  $pr(C) = v$ .

# Perfekte Codes

## Definition Perfekter Code

Sei  $C \subseteq \{0, 1\}^n$  ein  $(n, M, d)$ -Code.  $C$  heißt *perfekt*, falls

$$M \cdot V^n \left( \left\lfloor \frac{d-1}{2} \right\rfloor \right) = 2^n.$$

D.h. die maximalen disjunkten Hammingkugeln um die Codeworte partitionieren  $\{0, 1\}^n$ .

- Nicht für alle  $(n, M, d)$ , die obige Bedingung erfüllen, gibt es auch einen Code.

# Perfekte Codes

- $\{0, 1\}^n$  ist ein  $(n, 2^n, 1)$ -Code
  - ▶ Packradius ist 0, Hammingkugeln bestehen nur aus Codewort selbst.
  - ▶ Perfekter Code, aber nutzlos für Fehlerkorrektur.
- $R(n)$  ist für ungerade  $n$  ein perfekter  $(n, 2, n)$ -Code.
  - ▶  $2 \cdot \sum_{i=0}^{\frac{n-1}{2}} \binom{n}{i} = 2 \cdot \frac{2^n}{2} = 2^n$
  - ▶ Code ist nutzlos, da er nur zwei Codeworte enthält.
- Der Golay Code  $(23, 2^{12}, 7)$  ist perfekt.
  - ▶  $2^{12} \cdot \sum_{i=0}^3 \binom{23}{i} = 2^{11} \cdot 2^{12} = 2^{23}$
- Der Hamming Code  $\mathcal{H}(h) = (n, M, d) = (2^h - 1, 2^{n-h}, 3)$  ist perfekt.
  - ▶  $2^{n-h} (1 + 2^h - 1) = 2^n$
- Die einzigen perfekten, binären  $v$ -fehlerkorrigierenden Codes mit  $v \geq 2$  sind Repetitionscodes und der obige Golay Code.

# Die Rate eines Codes

## Definition Rate eines Codes

Sei  $C$  ein  $(n, M, d)$ -Code.

- 1 Die *Übertragungsr*ate ist definiert als  $\mathcal{R}(C) = \frac{\log_2(M)}{n}$ .
- 2 Die *Fehlerr*ate ist definiert als  $\delta(C) = \frac{\lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor}{n}$ .

Beispiele:

- $C = \{0^n\}$  hat Übertragungsr
- $C = \{0, 1\}^n$  hat Übertragungsr
- $\mathcal{R}(R(n)) = \frac{1}{n}$  und  $\delta(R(n)) = \frac{\lfloor \frac{n-1}{2} \rfloor}{n}$ .
  - ▶ Übertragungsr
- $\mathcal{R}(\mathcal{H}(h)) = \frac{n-h}{n} = 1 - \frac{h}{n}$  und  $\delta(\mathcal{H}(h)) = \frac{1}{n}$ .
  - ▶ Übertragungsr

# Die Größe $A(n, d)$ und optimale Codes

## Definition Optimaler Code

Wir definieren

$$A(n, d) = \max\{M \mid \exists \text{ binärer } (n, M, d) \text{ - Code}\}$$

Ein  $(n, M, d)$ -Code heißt optimal, falls  $M = A(n, d)$ .

- Bestimmung von  $A(n, d)$  ist offenes Problem.
- Zeigen hier obere und untere Schranken für  $A(n, d)$ .
- Für kleine Werte von  $n, d$  bestimmen wir  $A(n, d)$  wie folgt:
  - ▶ Zeigen  $A(n, d) \leq M$ .
  - ▶ Konstruieren  $(n, M, d)$ -Code.
- $A(n, d) \leq 2^n$  für  $d \in [n]$ : höchstens  $2^n$  Codeworte der Länge  $n$ .
- $A(n, 1) = 2^n$ :  $C = \{0, 1\}^n$ .
- $A(n, n) = 2$ :  $R(n)$ .
- $A(n, d) \leq A(n, d')$  für  $d, d' \in [n]$  mit  $d' \leq d$  (Übung)