

# Fragestunden & Übungsschein

Fragestunden angeboten von Nikolas List:

- Freitag den 22.2.
- Dienstag den 26.2.
- jeweils um 14h c.t. in NB 6/99

**Falls** Sie einen Übungsschein benötigen:

Bitte Email an mich mit

- Name
- Matrikelnummer
- Studienfach
- Modulbeschreibung
- etc

# Wiederholung

- Satz von der totalen Wahrscheinlichkeit

$$\Pr[B] = \sum_{i=1}^n \Pr[B|A_i] \cdot \Pr[A_i]$$

- Ziegenproblem

- Satz von Bayes

$$\Pr[A|B] = \frac{\Pr[B|A] \cdot \Pr[A]}{\Pr[B]}$$

- Unabhängigkeit von Ereignissen:

- Paarweise Unabhängigkeit:  $\Pr[A \cap B] = \Pr[A] \cdot \Pr[B]$

- Allgemeine Unabhängigkeit:  $\Pr[\bigcap_{i \in I} A_i] = \prod_{i \in I} \Pr[A_i]$

- Schnitt, Vereinigung: A, B, C unabhängig

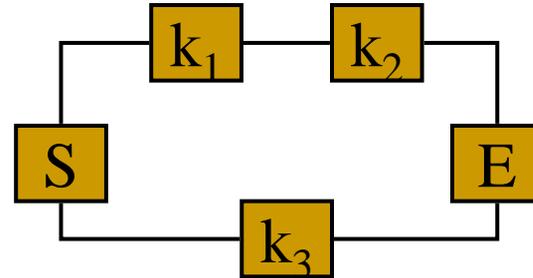
- $A \cap B, C$  unabhängig

- $A \cup B, C$  unabhängig

# Bsp.: Rechnen mit unabh. Ereignissen

Szenario:

- Zwei Routen zwischen S und E
  - durch Knoten  $k_1$  und  $k_2$
  - durch Knoten  $k_3$
- Ereignisse  $K_i =$  „Knoten  $k_i$  ist intakt.“ unabhängig mit  $\Pr[K_i]=p$ .
  - Ereignis  $R_1:=$ „Route 1 verfügbar“,  $\Pr[R_1] = \Pr[K_1 \cap K_2] = p^2$
  - Ereignis  $R_2:=$ „Route 2 verfügbar“,  $\Pr[R_2] = p$



Frage: Wie groß ist  $\Pr[R_1 \cup R_2]$ ? D.h. eine Route ist verfügbar.

$$\begin{aligned}\Pr[R_1 \cup R_2] &= 1 - \Pr[\overline{R_1 \cup R_2}] \\ &= 1 - \Pr[\bar{R}_1 \cap \bar{R}_2] \\ &= 1 - \Pr[\bar{R}_1] \cdot \Pr[\bar{R}_2] \\ &= 1 - (1 - p^2)(1 - p) = p + p^2 + p^3\end{aligned}$$

# Zufallsvariable

**Def: Eine Abbildung**

$$X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

**heißt Zufallsvariable mit Wertebereich**

$$W_X := X(\Omega) = \{x \in \mathbb{R} \mid \exists \omega \in \Omega \text{ mit } X(\omega) = x\}.$$

Bsp.: Dreimaliger Münzwurf

- $\Omega = \{K, Z\}^3$
- $Y: \Omega \rightarrow \{0, 1, 2, 3\}$  mit  $Y(\omega_1, \omega_2, \omega_3) = \#K \text{ in } (\omega_1, \omega_2, \omega_3)$

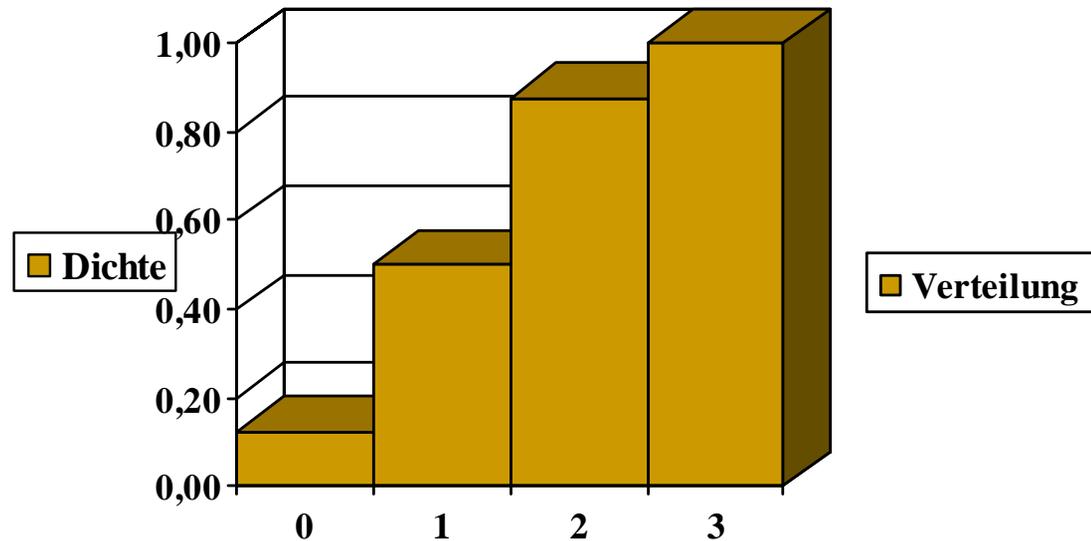
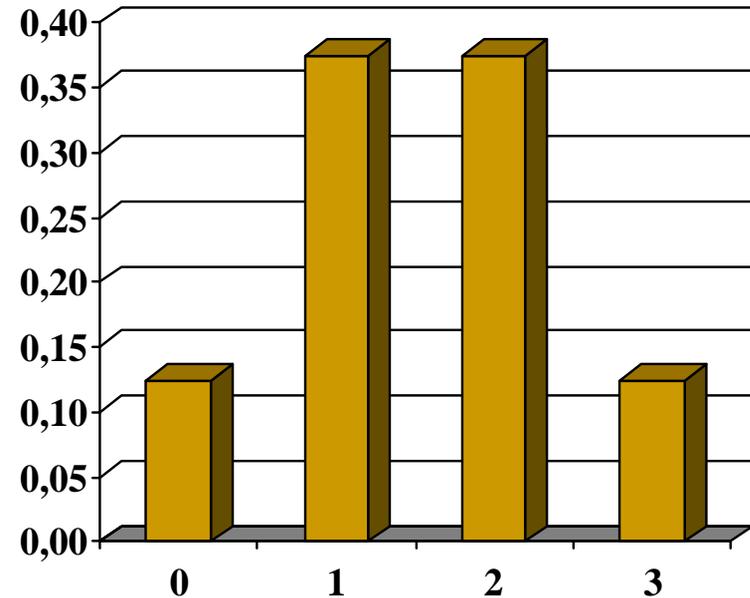
# Dichte und Verteilung

- Sei  $W_X = \{x_1, \dots, x_n\}$ .
- Definieren Ereignis  $A_i := X^{-1}(x_i) = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) = x_i\}$
- $\Pr[A_i]$ :
  - Wahrscheinlichkeit, dass  $X$  den Wert  $x_i$  annimmt.
  - Schreibweise:  $\Pr[X = x_i] := \Pr[A_i]$ .
  - Weiterhin:  $\Pr[X \leq x_i] := \sum_{x \in W_X, x \leq x_i} \Pr[X = x]$
  - Analog definiert man:  $\Pr[X \geq x_i]$ ,  $\Pr[2 \leq X \leq 3]$ ,  $\Pr[X^2 > 1]$ , etc.
- Dichtefunktion  $f_x$  von  $X$ :
  - $f_x: \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ ,  $x \mapsto \Pr[X=x]$
  - Definiert Wahrscheinlichkeitsraum der Zufallsvariablen  $X$ .
- Verteilungsfunktion  $F_X$  von  $X$ :
  - $F_x: \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ ,  $x \mapsto \Pr[X \leq x]$

# Bsp: Dichte und Verteilung

Bsp. Münzwurf von zuvor:

- $\Pr[Y=0] = \Pr[ZZZ] = 1/8$
- $\Pr[Y=1] = \Pr[KZZ] + \Pr[ZKZ] + \Pr[ZZK] = 3/8$
- $\Pr[Y=2] = \Pr[ZKK] + \Pr[KZK] + \Pr[KKZ] = 3/8$
- $\Pr[Y=3] = \Pr[KKK] = 1/8$



# Erwartungswert

**Def: Der Erwartungswert von  $X$  ist**

**$E[X] := \sum_{x \in W_X} x * \Pr[X=x] = \sum_{x \in W_X} x * f_X(x)$ ,**  
**sofern  $\sum_{x \in W_X} |x| * \Pr[X=x]$  konvergiert.**

Beispiel von zuvor:

$$E[Y] = \sum_{i=0}^3 i * \Pr[X=i] = 0 * 1/8 + 1 * 3/8 + 2 * 3/8 + 3 * 1/8 = 3/2$$

# Beispiel: Erwartungswert

Spielcasino:

- k Münzwürfe bis zum ersten Mal Kopf kommt.
  - k ungerade: Spieler zahlt an Bank k Euro.
  - k gerade: Bank zahlt an Spieler k Euro.
- Zufallsvariable G für Gewinn der Bank:
  - $G(k) = k$ , falls k ungerade
  - $G(k) = -k$ , falls k gerade
- $\Pr[\text{Anzahl Würfe} = k] = 2^{-k}$ .

$$\begin{aligned} E[G] &= \sum_{k=1}^{\infty} (-1)^{k-1} \cdot k \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^k \\ &= \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot \left(-\frac{1}{2}\right)^{k-1} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{\left(1 + \frac{1}{2}\right)^2} = \frac{2}{9} \end{aligned}$$

Man prüfe analog die Konvergenz von

$$\sum_{k=1}^{\infty} |(-1)^{k-1} k| \Pr[X = k] = \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^{k-1}.$$

# Erwartungswert muss nicht existieren

Modifikation des Spiels:

- Zufallsvariable  $G$  für Gewinn der Bank:
  - $G(k) = 2^k$ , falls  $k$  ungerade
  - $G(k) = -2^k$ , falls  $k$  gerade

$$\begin{aligned} E[G] &= \sum_{k=1}^{\infty} (-1)^{k-1} \cdot 2^k \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^k \\ &= \sum_{k=1}^{\infty} (-1)^{k-1} \end{aligned}$$

- $E[G]$  nicht definiert, da die Summe nicht konvergiert.

# Erwartete Anzahl von Würfeln

Selbes Casino-Spiel wie zuvor.

- Münze zeigt Kopf mit Wahrscheinlichkeit  $p$ .

Frage: Wie oft wird die Münze im Erwartungswert geworfen?

- Definieren Zufallsvariable  $X$ : „Anzahl Würfe“
  - $\Pr[X=k] = (1-p)^{k-1} \cdot p$

$$E[X] = p \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot (1-p)^{k-1} = p \cdot \frac{1}{(1 - (1-p))^2} = \frac{1}{p}.$$

# Linearität des Erwartungswertes

**Satz: Sei  $X$  eine Zufallsvariable und  $a, b \in \mathbb{R}$ . Dann gilt**

$$\mathbf{E[a \cdot X + b] = a \cdot E[X] + b.}$$

$$E[a \cdot X + b]$$

$$= \sum_{x \in W_X} (a \cdot x + b) \cdot \Pr[X = x]$$

$$= a \sum_{x \in W_X} x \cdot \Pr[X = x] + b \cdot \sum_{x \in W_X} \Pr[X = x]$$

$$= a \cdot E[X] + b$$

# Varianz

**Def:** Sei  $X$  eine Zufallsvariable mit  $\mu = E[X]$ . Dann ist die Varianz von  $X$

$$\text{Var}[X] := E[(X - \mu)^2] = \sum_{x \in \mathcal{W}_X} (x - \mu)^2 * \text{Pr}[X=x].$$

$\text{Var}[X]^{1/2}$  heißt Standardabweichung von  $X$ .

**Satz:** Es gilt  $\text{Var}[X] = E[X^2] - E[X]^2$ .

$$\text{Var}[X]$$

$$= E[(X - \mu)^2] = E[X^2 - 2\mu \cdot X + \mu^2]$$

$$= E[X^2] - 2\mu E[X] + \mu^2 = E[X^2] - E[X]^2$$

---

Sie haben das Ende von DiMa I erreicht.

**Wie wär's mit DiMa II?**