

Greedy-Strategie

Definition Paradigma Greedy

Der Greedy-Ansatz verwendet die Strategie

- ① **Top-down** Auswahl: Bestimme in jedem Schritt eine lokal optimale Lösung, so dass man eine global optimale Lösung erhält.

Definition Kompatible Veranstaltungen

$S = [n]$ heißt eine Menge von *Veranstaltungen*, falls jedes $i \in [n]$ eine Startzeiten s_i und eine Endzeiten $f_i \geq s_i$ besitzt. Wir nennen $i, j \in S$ *kompatibel*, falls $[s_i, f_i)$ und $[s_j, f_j)$ nicht-überlappend sind. $J \subseteq S$ heißt *kompatibel*, falls je zwei verschiedene Elemente aus J kompatibel sind.

Problem Scheduling

Gegeben: $S=[n]$ Menge von Veranstaltungen

Gesucht: $J \subseteq S$ kompatibel mit maximaler Größe $|J|$

Greedy Lösung für das Scheduling-Problem

Annahme: Die Veranstaltungen seien aufsteigend nach f_j sortiert.

Algorithmus GREEDY-SCHEDULING

EINGABE: $s[1 \dots n], f[1 \dots n]$ mit $f[1] \leq \dots \leq f[n]$

- 1 $J \leftarrow \{1\}; j \leftarrow 1;$
- 2 For $i \leftarrow 2$ to n
 - 1 If $(s_i \geq f_j)$ then $J \leftarrow \{i\}; j \leftarrow i;$

AUSGABE: J

Anmerkung:

- **Korrektheit:** Wir zeigen zunächst, dass J kompatibel ist.
- Invariante: j ist ein Element maximaler Endzeit f_j in J .
- Schritt 2.1: Falls i zu j kompatibel ist, dann auch zu allen anderen Elementen in J , da $f_j \geq f_k$ für alle $k \in J$.
- **Laufzeit:** $\mathcal{O}(n)$.

Optimalität der Greedy-Lösung

Satz Optimalität von GREEDY-SCHEDULING

GREEDY-SCHEDULING liefert ein kompatibles J maximaler Größe.

Beweis: Beweisstruktur

- 1 Es gibt eine optimale Lösung J mit $1 \in J$.
- 2 $J \setminus \{1\}$ ist eine optimale Lösung für $S_1 = \{i \in S \mid s_i \geq f_1\}$.

Der Satz folgt per Induktion über die Anzahl der gewählten Elemente.

- **ad 1:** Sei J' eine optimale Lösung mit $1 \notin J'$ und k minimal in J' .
- D.h. $f_k \geq f_1$ bzw. 1 ist kompatibel zu jedem Element in $J' \setminus \{k\}$.
- Damit ist $J = J' \setminus \{k\} \cup \{1\}$ eine optimale Lösung mit $1 \in J$.
- **ad 2:** Annahme: Sei J optimal für S mit $1 \in J$. Sei J' eine bessere Lösung für S_1 als $J \setminus \{1\}$, d.h. $|J'| > |J| - 1$.
- $J' \cup \{1\}$ ist kompatibel, d.h. eine gültige Lösung für S .
- Damit folgt $|J' \cup \{1\}| = |J'| + 1 > |J|$.
(Widerspruch zur Optimalität von J)

Eigenschaften von Greedy-Problemen

Struktur: Optimale Lösungen mit Greedy-Ansatz erfordern

1 Optimalität der Greedy-Wahl

- ▶ Es existiert eine optimale Lösung, die das lokale Optimum enthält.
- ▶ Gierige Wahl hängt *nicht* von der Lösung der Subprobleme ab.
- ▶ D.h. die Wahl hängt nur von bisherigen Entscheidungen ab.
(Top-down Ansatz)

2 Optimalität der Subprobleme

- ▶ Optimale Lösung beinhaltet optimale Lösungen der Subprobleme.

Anmerkungen:

- Nicht jeder Greedy-Ansatz liefert eine optimale Lösung.
- Nicht erfolgreich beim Scheduling sind z.B. die gierige Wahl von kürzester Dauer und kleinster Überlappung. (Übungsaufgabe)
- Das Scheduling-Problem kann auch mittels Dynamischer Programmierung gelöst werden. (Übungsaufgabe)
- Diese Lösung liefert aber eine schlechtere Laufzeit.

Greedy versus Dynamische Programmierung

Problem Rucksack Π_R

Gegeben: n Gegenstände mit Gewichten und Profiten $w_i, p_i \in \mathbb{N}$, Kapazitätsschranke B

Gesucht: $\alpha \in \{0, 1\}^n$ mit Profit $\max_{\alpha} \{ \sum_{i=1}^n \alpha_i p_i \mid \sum_{i=1}^n \alpha_i w_i \leq B \}$.

Problem Rationale Variante Rucksack Π'_R

Gegeben: n Gegenstände mit Gewichten und Profiten $w_i, p_i \in \mathbb{N}$, Kapazitätsschranke B

Gesucht: $\alpha \in [0, 1]^n$ mit Profit $\max_{\alpha} \{ \sum_{i=1}^n \alpha_i p_i \mid \sum_{i=1}^n \alpha_i w_i \leq B \}$.

Anmerkung: Beide Probleme besitzen Optimalität der Subprobleme.

- Π_R : Entscheide, ob i in optimaler Lösung L ist, d.h. ob $\alpha_i = 1$.
 - ▶ Falls $i \notin L$: Bestimme optimale Lösung des Subproblems ohne i .
 - ▶ Falls $i \in L$: Bestimme optimale Lösung ohne i mit Schranke $B - w_i$.
- Π'_R : Sei Bruchteil α_i des Gegenstands i in optimaler Lösung.
 - ▶ Bestimme optimale Lösung ohne i mit Schranke $B - \alpha_i w_i$.

(Nicht-)Optimalität der Greedy-Wahl

Algorithmus GREEDY-RATIONALER-RUCKSACK

EINGABE: $n, p_1, \dots, p_n, w_1, \dots, w_n, B$

- 1 Sortiere die Elemente absteigend nach $\frac{p_i}{w_i}$.
- 2 For $j \in [n]$ in Reihenfolge absteigender Quotienten $\frac{p_i}{w_i}$
 - 1 Nimm von j maximalen Bruchteil α_j , der in den Rucksack passt.

AUSGABE: $\alpha \in [0, 1]^n$

- **Korrektheit:** Algorithmus liefert eine optimale Lösung. (Übung)
- **Laufzeit:** $\mathcal{O}(n \log n)$.

Anmerkung:

- Greedy-Strategie funktioniert nicht für Π_R . Gegenbeispiel:
 $(w_1, p_1) = (1, 3)$, $(w_2, p_2) = (2, 4)$, $(w_3, p_3) = (4, 4)$ und $B = 6$.
- Greedy wählt die Gegenstände 1 und 2. Optimal ist aber 2 und 3.

Greedy-Algorithmus Minimaler Spannbaum (MST)

Definition Minimaler Spannbaum

Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter Graph und $w : E \rightarrow \mathbb{N}$. Das *Gewicht* $w(T)$ eines Spannbaums $T = (V, E_T)$ ist $\sum_{e \in E_T} w(e)$. Ein *minimaler Spannbaum* (MST) ist ein Spannbaum minimalen Gewichts.

Algorithmus KRUSKAL

EINGABE: $G = (V, E)$ mit $w : E \rightarrow \mathbb{N}$

- 1 $E_T \leftarrow \emptyset$
- 2 Sortiere die Kanten aufsteigend nach Gewicht
- 3 For $e \in E$ in Reihenfolge aufsteigenden Gewichts
 - 1 If $((V, E_T \cup \{e\})$ ist kreisfrei) then $E_T \leftarrow E_T \cup \{e\}$.

AUSGABE: MST $T = (V, E_T)$

- **Korrektheit:** T ist ein Spannbaum. Minimalität s. nächste Folie.
- **Laufzeit:** $\mathcal{O}(|E| \log |E|)$.

Optimalität von KRUSKAL

Satz MST-Eigenschaft von KRUSKAL

KRUSKAL berechnet einen minimalen Spannbaum von G .

Beweis:

- Seien $e_1, \dots, e_m \in E$ aufsteigend nach Gewicht sortiert.
- **Zeigen:** Es existiert ein MST, der e_1 enthält.
- Sei T ein MST, der e_1 nicht enthält. Wir fügen e_1 zu T hinzu.
- e_1 schließt einen Kreis in T . Entfernen einer beliebigen Kreiskante e liefert wiederum einen Spannbaum T' .
- Wegen $w(e_1) \leq w(e')$ folgt $w(T') \leq W(T)$.

Beweis der Optimalität

Beweis: Fortsetzung

- Sei nun T ein optimaler Spannbaum mit Kante e_1 .
- Entfernen von e_1 liefert zwei ZHKs $G[V_1]$ und $G[V_2]$.
- T induziert Spannbäume T_1, T_2 für $G[V_1]$ und $G[V_2]$.
- Annahme: Sei T' ein MST für $G[V_1]$ mit $w(T') < w(T)$.
- Wir ersetzen in T die Kanten von T_1 durch die Kanten von T' .
- Dies liefert einen Spannbaum von G mit Gewicht kleiner als $w(T)$.
(Widerspruch zur Minimalität von T)

Lösen von Rekursionsgleichungen

Ziel: Lösen von Rekursionsgleichungen der Form

① $T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$

② $x_n = a_1x_{n-1} + \dots + a_kx_{n-k} + b_k$

Beide Gleichungstypen treten häufig in der Laufzeitanalyse auf.

Das Master-Theorem

Satz Master-Theorem

Sei $T(n) = aT(\frac{n}{b}) + f(n)$ mit $a, b \geq 1$. Dann gilt:

❶ **Fall 1:** $f(n) = \mathcal{O}(n^{\log_b a - \epsilon})$, $\epsilon > 0$:

$$T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

❷ **Fall 2:** $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$:

$$T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$$

❸ **Fall 3:** $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$ und $af(\frac{n}{b}) \leq cf(n)$ für ein $c < 1$:

$$T(n) = \Theta(f(n)).$$

Anmerkung:

- Man kann zeigen, dass $\frac{n}{b}$ sowohl als $\lfloor \frac{n}{b} \rfloor$ als auch als $\lceil \frac{n}{b} \rceil$ interpretiert werden kann, ohne die Analyse zu beeinflussen.

Beispiele bereits bekannter Anwendungen

Mergesort und FFT:

- Rekursionsgleichung $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + \Theta(n)$.
- D.h. wir erhalten die Parameter $a = b = 2$ und $f(n) = \Theta(n)$.
- Damit gilt $n^{\log_b a} = n$, d.h. wir sind in Fall 2: $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$.
- Es folgt mit Master-Theorem $T(n) = \Theta(n \log n)$.

Karatsuba:

- Rekursionsgleichung $T(n) = 3T(\frac{n}{2}) + \Theta(n)$.
- D.h. wir erhalten die Parameter $a = 3$, $b = 2$ und $f(n) = \Theta(n)$.
- Es gilt $n^{\log_b a} = n^{\log_2 3} \approx n^{1.58}$.
- Damit Fall 1: $f(n) = \mathcal{O}(n^{\log_b a - \epsilon})$ für $0 < \epsilon < \log_2 3 - 1$.
- Master-Theorem liefert $T(n) = \Theta(n^{\log_2 3})$.

Weitere Beispiele

Binäre Suche:

- Rekursionsgleichung $T(n) = T(\frac{n}{2}) + \Theta(1)$.
- Wir erhalten Parameter $a = 1$, $b = 2$ und $f(n) = \Theta(1)$.
- Wegen $n^{\log_b a} = 1$ gilt Fall 2: $f(n) = \Theta(n^0) = \Theta(n^{\log_b a})$.
- Das Master-Theorem liefert $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n) = \Theta(\log n)$.

Beispiel für Fall 3:

- Verwende Rekursionsgleichung $T(n) = 3T(\frac{n}{4}) + n \log n$.
- Es gilt $n^{\log_b a} = n^{\log_4 3} \approx n^{0.79}$.
- D.h. wir sind in Fall 3: $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$ für $0 < \epsilon \leq 1 - \log_4 3$.
- Ferner gilt $af(\frac{n}{b}) = 3\frac{n}{4} \log(\frac{n}{4}) \leq \frac{3}{4}n \log n = cf(n)$ für $c = \frac{3}{4} < 1$.
- Das Master-Theorem liefert $T(n) = \Theta(f(n)) = \Theta(n \log n)$.